



## Exklusiv-Seminar Lacke und Lackiertechniken in Zusammenarbeit mit KtD-GmbH

Lackierprofi oder Anfänger, Gutachter oder Serviceberater, bleiben Sie auf dem neusten Stand!  
In der großzügigen Trainingslackieranlage der Firma KtD widmen Sie sich den Tücken der Reparaturlackierung. Zwei-, Drei- oder Mehrschichtlackierungen, Mattlackierungen, Effektlacke verleihen unseren Fahrzeugen das optische Erscheinungsbild. Damit der Glanz auch nach einem Unfall wieder ungetrübt scheint, ist es wichtig die richtigen Lösungen parat zu haben.

Das Seminar bietet Ihnen die Möglichkeit, während des Seminares die Theorie in die Praxis umzusetzen.

### Seminarinhalte:

- Grundlagen Lackaufbau (Serienlackierung)
- Definition Effektlacke und die Schwierigkeiten in der Reparaturlackierung
- Drei- und Mehrschichtlacke
- Mattlacke
- Eingefärbte Klarlacke
  
- Farbtonfindung-Messgeräte-Farbmusterkarten lackieren
- Lackieren von Fahrzeugbauteilen auf Stoß (Türe und Hinterkotflügel)  
-Wann ist dies möglich, wo sind die Grenzen?
- Farbtonangleichung an angrenzende Bauteile  
-Wann ist dies möglich, wo sind die Grenzen?
- Spotreparaturbeispiele
- Lackschadenentfernung ohne Lackieren  
-Poliertechniken

**Moderation:** Dipl.-Betriebswirt (FH) Harald Löw

**Referent:** Trainer der KtD-GmbH

**Termin:** 15. April 2021, 09:00-17:00 Uhr  
16. April 2021, 08:30-15:30 Uhr

**Ort:** KtD-GmbH, 75365 Calw

**Gebühr:** VKS-Mitglieder 621,00 EUR zzgl. MwSt.  
Nichtmitglieder 690,00 EUR zzgl. MwSt.  
(inkl. Seminarunterlagen, Getränken und einem Mittagessen)  
(Berechnung erfolgt über die GFU)

## SEMINAR-ANMELDUNG

(Es gelten die aktuellen Teilnahmebedingungen des VKS e.V.)

**PER FAX AN:  
02664 / 990 996**

ja  nein

von \_\_\_\_\_ bis \_\_\_\_\_

Anzahl d. Übernachtungen: \_\_\_\_\_

### TEILNEHMER (bitte für jeden Teilnehmer eine Anmeldung)

**Bitte in DRUCKBUCHSTABEN ausfüllen.**

Firma \_\_\_\_\_

Name, Vorname \_\_\_\_\_

Straße \_\_\_\_\_

PLZ / Ort \_\_\_\_\_

Telefon \_\_\_\_\_

E-Mail \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Datum, Unterschrift